



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: split une sphere en subsurf sans avoir de deformation**

**Subject: Re: split une sphere en subsurf sans avoir de deformation**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 12/2/2020 16:26:48

OK je n'avais pas compris qu'il y avait une animation.

Si tu n'as pas besoin d'épaisseur, le mieux est encore de faire deux sphères superposées (dupliquées). Tu fais une moitié en "couleur", l'autre transparente. Tu fais ton animation.

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=52893>