



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: split une sphere en subsurf sans avoir de deformation**

**Subject: Re: split une sphere en subsurf sans avoir de deformation**

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 15/2/2020 14:24:48

Bonjour,

Citation :

snakblack a écrit:

- 1- Selon moi, cela est dû au crease des edge sélectionnés
- 2- Logiquement ça marcherait si il était à -1
- 3- Mais apparemment les edges qui se situent sur le bord d'une forme (non entourés de faces) ne peuvent pas avoir leur crease modifié

1- Non

2- Impossible

3- Si

[Docs : Edge Crease](#)

Pour ton problème :

[Docs : Modifier, Normal Edit](#)

Bon