



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rien ne sera plus jamais comme avant

Subject: Re: Rien ne sera plus jamais comme avant

Posté par: Redstar

Contribution le : 19/2/2020 15:42:49

Citation :

...et en ce qui concerne les graphismes, ça n'a jamais été exceptionnel, quoi qu'on puisse quand même aller assez loin.

Il y a une version expérimental de EEVEE pour l'upBGE si tu veux.

Citation :

Ton Rosendaal y parle d'un projet de retour d'un mode interactif issu de feu BGE juste après les projets Blender.3 mais quelle valeur est-ce que ça a?

C'est le fameux "moteur en temps réel" (EEVEE) je pense. Par contre, aucune idée de comment interpréter ça.

De ce que j'en ai compris, en plus de ce que Blender propose (modeling, texturing, animation, etc.), il y aura un nouveau BGE 2.0 mais il sera agencé visuellement comme Unreal pour ce qui est de la programmation.

Mais cet article date de 2013, beaucoup de choses ont changés et changeront encore... Beaucoup de flou mais la théorie de Bibi09 est logique.