



Forum: Questions & Réponses

Topic: Une MixRGB Node qui ne fait pas son travail...

Subject: Une MixRGB Node qui ne fait pas son travail...

Posté par: Guiz

Contribution le : 19/2/2020 21:19:19

Bonjour,

Je rencontre un petit problème en suivant un tutoriel. Celui-ci est fait avec Cycle sur Blender 2.78. Je tente d'arriver au même résultat avec Eevee sur Blender 2.80.

Le problème est que j'ai deux chaînes de nodes qui terminent avec des MixRGB Nodes. Je souhaite joindre ces deux chaînes avec une nouvelle MixRGB Node pour obtenir les deux effets sur le rendu.

Malheureusement, lorsque je relie les deux je ne reçois qu'une couleur mauve...

J'ai tester mes deux chaînes avec CTRL + SHIFT + Clic Gauche et elles fonctionnent de façon indépendante.

Voici une vue de mon Shader Editor:

[img]<https://drive.google.com/open?id=1RK-h6pY9ZS7YY8IYHuCWuDpOsqDmPQfG>[/img]

Voyez-vous un problème que je n'aurais pas vu??

Merci beaucoup!