



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/2/2020 11:37:54

Une pensée à partager:

Débuter avec une lampe torche puis continuer l'aventure avec un casque et une lampe torche frontale ou attachée à une arme me semble être une suite logique pour le crafting.