



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 21/2/2020 14:36:35

Oui c'est une bonne idée ça ! Soit ça, soit je met des objets équipables en main gauche, parce que actuellement si il porte la torche il peut pas porter une arme et donc il est vulnérable. Après c'est encore en réflexion, mais l'idée de fixer des objets additionnels comme une lampe sur certaines armes me tente bien