



Forum: Questions & Réponses

Topic: Une MixRGB Node qui ne fait pas son travail...

Subject: Re: Une MixRGB Node qui ne fait pas son travail...

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 21/2/2020 17:41:56

Salut, et si quand même tu glissais ton principled shader esseulé entre Subtract et ton viewer (évidemment en entrée dans le Base Color) ?