



Forum: Questions & Réponses

Topic: Relier deux sphères par un barreau cylindrique

Subject: Re: Relier deux sphères par un barreau cylindrique

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 10/3/2020 2:02:25

Là, Guppy, je ne comprends pas. Quel que soit le mode de Pivot point, les vertices vont se regrouper, qu'on sélectionne faces, arêtes ou sommets... Avec le cylindre fait en courbe vectorielle, là ça marche effectivement et puis le convertir en mesh ensuite.