



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Axes locaux décalé par rapport à la normale**

**Subject: Re: Axes locaux décalé par rapport à la normale**

Posté par: harold

Contribution le : 21/3/2020 14:20:13

Voici la quad view

je n'arrive pas à résoudre mon problème avec l'orientation d'après une face tel que suggéré

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=7dc9c9aa5e1b64709dab5fd7e6a64635>

mon axe local est orienté comme le global