



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Texture image peu visible avec lumière ambiante...**

**Subject: Texture image peu visible avec lumière ambiante...**

Posté par: SH05E3CA

Contribution le : 24/3/2020 15:38:59

Bonjour à tous,

J'ai créé une texture avec une image PNG que j'ai appliquée sur un objet. Avec la lumière ambiante l'image est très peu visible. J'ai essayé de rajouter du contraste (node Bright/Contrast) mais sans grand succès... Est-ce qu'il existe une méthode efficace pour ce type de problème ? L'idéal serait de pouvoir éviter que ma texture soit impactée par la lumière d'environnement... mais comment ?

Merci pour votre aide !!

SH05E3CA