



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Texture image peu visible avec lumière ambiante...**

**Subject: Re: Texture image peu visible avec lumière ambiante...**

Posté par: vinceproduc

Contribution le : 24/3/2020 15:45:10

Bonjour

Deux solutions : soit utiliser le shader émission pour votre image, soit dans le shader par défaut utiliser le métallique, spéculaire... est suivant l'effet souhaité.