



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Redstar

Contribution le : 25/3/2020 8:24:11

Si tu as la chance de connaître/contacter un youtubeur gamer, ça peut aider aussi.

Hook, je t'invite à bien lire les conditions pour publier un jeu sur Steam car, je pense que vous serez soumis à la loi américaine et je te conseille aussi de créer un tout nouveau compte pour la publication de jeu.

Enfin, je me souviens avoir lu qu'il faudra payer 20 € de frais de publication par jeu ou par ans, mais c'était à l'époque de Steam Greenlight, peut-être que ça a changé.