



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 25/3/2020 9:10:42

Oups doublon

Oui ça peut être une stratégie payante de contacter un youtuber, j'ai quelques pistes. Après je préfère quand même attendre que le jeu est 2-3 modes pour qu'il soit un minimum complet avant de le faire, donc pas dès sa sortie je pense !