



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

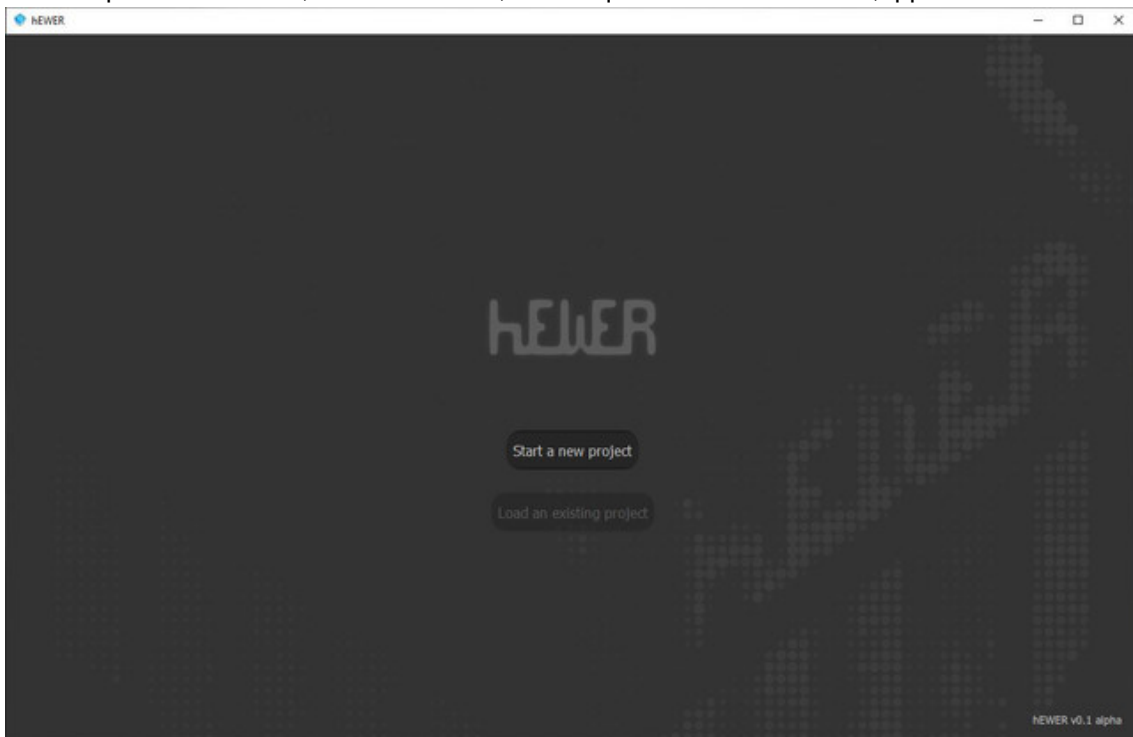
Posté par: Bibi09

Contribution le : 25/3/2020 18:59:26

Oui, ce genre de choses...

Je suis finalement parti sur Qt pour l'UI. Je verrai pour intégrer imGUI dans la vue 3D...

Voici la première fenêtre, celle de l'accueil quand on ouvre l'application.



[échange photo anonyme](#)

Cliquer sur le bouton pour commencer un nouveau projet balaye l'écran de droite à gauche et la fenêtre principale viendra donc à ce moment-là, de façon animée (c'est le comportement par défaut, c'est soft et pas trop bling-bling).

L'autre bouton est désactivé pour le moment et servira à charger un projet.

Je sais pas encore à quel rythme je vais travailler sur ce projet, j'aimerais aussi faire un peu de Blender et m'occuper du moteur 3D aussi...

Avec les quelques semaines qu'on va avoir à la maison, y a de quoi s'occuper !