



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Hook

Contribution le : 27/3/2020 18:25:22

Merci pour le soutien Bibi ! Bon on a vraiment pas la prétention d'être au niveau de KF2 ou autre, mais vraiment pas

Mais avec de la persévérance qui sait, on pourra peut-être atteindre un produit correct, en tout cas c'est pas la motivation qui manque

On a décidé de faire une petite série de vidéo qui expliquerait différents mécanismes présents dans le jeu, pour préparer sa sortie. Voici celle sur le Craft.

https://www.youtube.com/watch?v=7wOUKFZQh_E&feature=youtu.be

Dimanche je compte enregistrer une vidéo #devlog qui montre la totalité des avancées et du contenu. Je vais reprendre l'habitude d'en faire un peu toute les deux semaines, puis ça permettra d'être vraiment transparent sur le contenu du jeu.

Bonne soirée ++