



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 28/3/2020 10:55:42

T'inquiète pas, c'était une blague pour la toux !

Je n'ai pas vu de lag, tout tourne bien.

Je suis bien allé au camp Roron et c'est là que j'ai testé la dague.

Oui, il y avait un garde je crois... avant que je le tue parce qu'il me suivait après avoir tué le mec du cheval.

J'ai relancé le jeu et en effet, ce n'était pas pour prendre des objets. En fait, j'étais placé de l'autre côté de sa cabane, comme un client "normal" pour acheter un objet. Il est apparu une main en haut de l'écran me faisant penser que c'était pour prendre un objet.

J'ai refait une partie ensuite sans tuer personne. J'ai voulu acheter un marteau mais quand je l'ai équipé puis quitter l'inventaire, le jeu a freeze. Au début j'ai cru que c'était pour charger le mesh mais ça a duré bien trop longtemps.

Il y avait le rond bleu de la souris et la fenêtre a blanchit (sous Windows 10), signe que le programme ne répondait plus.

Pour l'effet, je ne sais pas si tu peux le faire avec le BGE. Sinon, les jeux font souvent ça avec un mesh semi-transparent, surtout à l'époque mais pas que.

<https://www.youtube.com/watch?v=jiawJWqKS1o>

Exemples en jeu :

<https://youtu.be/yhfkX5IASBA?t=159>

<https://youtu.be/zEONoMHk0Pc?t=1905>

<https://youtu.be/OfHm04yf3ig?t=116>

[https://youtu.be/\\_d80qTrOXY4?t=173](https://youtu.be/_d80qTrOXY4?t=173)