



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 28/3/2020 13:08:33

Oui c'est bien de cet effet dont je parlais.

Sur ton screen, je pense que le personnage porte un casque. Pour ce screenshot, ça fait too much et ça gêne carrément la lisibilité.

Personnellement, c'est un avis subjectif, j'ai beaucoup plus apprécié l'effet subtil mais présent dans A Plague Tale. On ne le voit qu'en intérieur en regardant le soleil par la fenêtre.

<https://youtu.be/4pcLNPeDtqI?t=915>

Disons que comme ça, quand tu le vois tu te dis "Oh, c'est joli". S'il y est tout le temps, ça va 5 minutes et après ça devient limite relou.