



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Bibi09

Contribution le : 29/3/2020 17:11:03

Merci pour les screenshots, toujours aussi joli.

Est-ce que le fait de cumuler ou d'activer plus d'appareils électrique entraînera une consommation plus élevée de fuel, et donc forcera le joueur a faire un choix pendant la nuit ?

La collecte de ressources me fait penser au jeu plateau "Dead of Winter", qui est très sympa en passant.