



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: femme visage blender 3d

Subject: Re: femme visage blender 3d

Posté par: prometheux

Contribution le : 31/3/2020 11:08:49

d'accord c'est noté merci

- je vais agrandir les yeux

- rendre le visage plus triangulaire

- les pommettes plus hautes

- les yeux un peu plus écartés

mais y'a un problème quand tu me dis
que le côté droit est plus petit que le côté gauche

j'utilise x-mirror dans la sculpt comment c'est possible
cette différence