



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 3/4/2020 17:58:59

Je passe en coup de vent pour une petite vidéo du vendredi (extrait de combat), je détaillerais les avancées de la semaine dimanche

<https://www.youtube.com/watch?v=cRgMpPMHifk&feature=youtu.be>

Bon week end