



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Bibi09

Contribution le : 3/4/2020 18:41:27

Ouch, il est balèze !

Je sais que c'est encore temporaire, le silence du monstre a un côté malaisant et en même temps c'est pas mal. Enfin, je veux dire, ça donne une ambiance très spéciale qui pourrait être intéressante justement !

On a tellement l'habitude des monstres aux bruits dégueulasses et assourdissants que là, ça ferait vraiment bizarre pour ne pas dire peur.

A dimanche !