



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/4/2020 19:20:07

Je trouve ça bizarre que la créature, ayant de fines jambes, puisse faire trembler la camera.

L'animation de mort me semble un poil lente aussi. C'est dommage de ne pas avoir affiché le combat en entier mais je suis sûr ce ça donne bien