



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Hook

Contribution le : 7/4/2020 15:15:20

Je pense que c'est très joli, mais à implémenter ça demanderait un gros travail d'animation. Donc à moins d'avoir une autre personne à temps plein sur la 3D avec moi, c'est mort pour ce genre de fantaisies pour l'instant