



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Redstar

Contribution le : 7/4/2020 19:15:22

J'aurai dû détailler mon idée: à partir de ton bloc de métal, ou autre, tu le fais disparaître genre fondu et l'arme, tu la fais apparaître dans la table de craft et elle remonte en même temps pour ressortir de la table.

Le nuage de fumée permettra d'accompagner et d'atténuer ce changement.