



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: femme visage blender 3d

Subject: Re: femme visage blender 3d

Posté par: prometheux

Contribution le : 12/4/2020 14:19:06

bon je vais te faire une description

taille : 1m78 mais ça faudrait utiliser la règle ce que je n'ai pas fait

sa posture je dirais dos bien droit

comme les jambes les bras etc.. pas de d'affaissement

pour ses proportions la hanche doit toujours être plus grosse que les épaules car la femme a le bassin plus gros que l'homme,

les genoux doivent être légèrement moins grands que les cuisses

la main (doigt) qui est l'extrémité du bras droit doit être positionné juste en dessous des parties génitales

après guppy je me base beaucoup sur des photos de modèles exemples

<https://www.zupimages.net/viewer.php?id=20/15/1xvr.gif>

<https://www.zupimages.net/viewer.php?id=20/15/l4m0.jpg>

voilà un exemple de comment je fais pour les proportions mais comme je te dis je regarde beaucoup les modèles photos

mais comment chaque corps différent bon je prends compte aussi hein

<https://www.zupimages.net/viewer.php?id=20/15/x30l.png>

par exemple ici

y'a une erreur

sur son fessier je vais sur Photoshop corriger ensuite j'applique la correction au modèle

<https://www.zupimages.net/viewer.php?id=20/15/173e.jpg>

après je sais que ici par exemple y'a un petit décalage sur la photo de référence et le model

c'est comme ça que je procède ce n'est peut-être pas la bonne méthode