



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: luxcorenderer : mappage de textures ?**

**Subject: luxcorenderer : mappage de textures ?**

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 14/4/2020 17:33:25

Bonjour !

Ayant installé le dernier luxrender sur blender 2.8 j'essaie d'importer une scène 3d anciennement modélisée sous yafaray : pas moyen de retrouver les matériaux, et encore moins les plaquages de textures! Même si en option "edit" l'objet apparait avec la texture en place dans le panneau "image" !

Y a-t-il une option qui aurait échappé ?

Merci d'avance de vos lumières