



Forum: Moteurs de rendu

Topic: luxcorenderer : mappage de textures ?

Subject: Re: luxcorenderer : mappage de textures ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 14/4/2020 19:02:00

Ce serait peut-être une solution que de la réimporter dans une 2.79 et d'en faire un blend classique que tu pourrais reprendre plus facilement dans une 2.8 et la réadapter... Plus de travail, évidemment, mais si tu n'y arrives pas autrement... C'est juste une idée...