



Forum: Moteurs de rendu

Topic: luxcorenderer : mappage de textures ?

Subject: Re: luxcorenderer : mappage de textures ?

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 14/4/2020 21:45:03

justement : c'est un modèle simplifié qui tourne parfaitement sur cycle, avec toutes les textures bien en place...