



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/4/2020 7:56:56

Cool

Ta créature à 4 pattes, elle me dit vraiment quelque chose, mais je n'arrive pas à déterminer le mélange, je suis pourtant sûr d'avoir vu ça quelque part.

Au début, j'ai pensé à une unité lourde Scrin (c&c tiberium 3) et l'unité niveau 1 Cybran (supreme commander)...

C'est très gentil à ceux qui ont construit ces anciennes zones d'avoir mit des panneaux, on pourrai supposer qu'ils avaient vu l'avenir

.