



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Technique de modélisation : triangles et N-gones**

**Subject: Re: Technique de modélisation : triangles et N-gones**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/4/2020 14:12:08

oui sa modélisation est moche, si le rendu est correct tant mieux, je dirais que ça pourrait poser problème ;il commence à vouloir faire des modifs, ça me semble plus difficile qu'avec une bonne topologie