



Forum: Questions & Réponses

Topic: Fish eye view dans le preview ?

Subject: Re: Fish eye view dans le preview ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 27/4/2020 1:02:17

J'ai essayé vite fait de faire une lentille très grossissante devant la caméra. Ça marche mais c'est pas génial-génial. Il faut dire que j'ai gardé un profil sphérique qui ne doit pas correspondre à une optique de fisheye. Ça doit pouvoir s'améliorer.

Mais ça fonctionne avec Eevee, dans le viewport même avec les paysages du World, et en rendu également.