



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: CAMERA CURVE / MOTION BLUR**

**Subject: CAMERA CURVE / MOTION BLUR**

Posté par: lucien25

Contribution le : 7/5/2020 6:14:38

Bonjour à toutes et à tous,

J'espère que vous allez bien, je viens vers vous pour une petite question, je viens de terminer mon animation sous Eevee; un vaisseau qui vole en rase-motte dans le désert, avec une caméra qui le suit de près, zigzagant entre les dunes !

Bien évidemment j'ai voulu ajouter un motion blur à cette scène de haute vitesse. Mais visiblement rien n'apparaît, comme si blender ne prenait pas en compte le déplacement de la caméra car celle-ci suit une curve et n'est pas animé à l'image clé...

Si quelqu'un peut me confirmer ce problème ou détient une piste de solution je lui serais reconnaissant !

Excellente journée à tous et merci de m'avoir lu !