



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Animation 2D pour le déconfinement

Subject: Re: Animation 2D pour le déconfinement

Posté par: Hook

Contribution le : 9/5/2020 10:36:22

C'est vrai que j'ai aucune connaissance sur d'autres logiciels non plus ! Si quelqu'un en connaît des bons je serais curieux de voir ça.

Citation :

Bibi09 a écrit:

Et Synfig semble uniquement faire de la 2D, donc pas de 3D du tout (quo'on peut retrouver dans du motion design avec des aplats de couleurs).

J'avoue que c'est un petit avantage ça de pouvoir faire de la 2D et 3D. J'avais une connaissance qui utilisait After Effect, et il me disait bien galérer pour faire de la perspective basique (cube en 3D qui tourne ce genre de truc). Apparemment c'était une usine à gaz rien que pour faire ce genre de petit effet.

Citation :

Bibi09 a écrit:

EDIT: OK Hook. Y a pas de problème, c'était juste une question pour savoir si des personnes connaissent des logiciels pour ce type d'animation spécifiquement dans le milieu du logiciel libre.

Aucun soucis je suis intéressé par la question également

Citation :

Bibi09 a écrit:

A vrai dire, si ce genre de solution n'existe pas (encore) en logiciel libre, ça pourrait être intéressant de le faire !

C'est pas les idées de projets qui manquent ! A vrai dire sans même réfléchir à un soft à part entière, je pense que rien qu'un add-on assez complet qui facilite la tâche sur Blender dans le milieu du motion design et de l'animation 2D pourrait valoir le coup comme projet (me semble pas en avoir vu pour le moment).

Citation :

moonboots a écrit:

Je crois que Krita a de bons outils d'animation

Y'a moyen oui ! Encore faut-il avoir de solides compétences en animation traditionnelle

++