



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Les réalisations de Poutrat**;

**Subject: Re: Les réalisations de Poutrat**;

Posté par: Poutrator

Contribution le : 12/5/2020 11:46:12

Citation :

blendlove a écrit: Tu as pu très rapidement découvrir tous les bugs du site. Certains te dirons que ce n'est pas un problème et que ça fait son charme :p

Je vois que tu as pu découvrir la physique dans Blender. Très sympa tout ça ! En effet, y a de quoi s'amuser ;)

Bah ce n'est pas bien grave une fois qu'on sait comment faire. Et oui il y a tellement de choses à apprendre avec la physique Blender.

Citation :

Et franchement, pour quelqu'un qui a commencé récemment, c'est pas mal du tout !

Merci. En même temps se sont des tutos que je regarde il suffit de faire exactement les mêmes manips et le tour est joué. Pour le moment, je ne sais pas faire grand choses tout seul et sans aide.

Citation :

sympa tes anims, ta canette c'est du softbody ou bien tu l'as modifiée avec des shapekeys ?

Je ne sais pas encore ce que c'est les shapekeys.

Il y a donc plusieurs façons de faire ça. Je regarderais ca plus tard car avec tout ce que j'apprend en ce moments ma tête va exploser.