



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Kame-House

Subject: Re: Kame-House

Posté par: moonboots

Contribution le : 12/5/2020 19:05:47

tu peux soit utiliser des textures réelles, soit les recréer de manière procédurale, par exemple si tu veux faire des petits grains, basiquement tu fais une chaîne de nodes Noise > ColorRamp > MixRGB > Diffuse > Output