

Forum: Questions & Réponses

Topic: rendre une animation plus fluide

Subject: Re: rendre une animation plus fluide

Posté par: prometheux

Contribution le : 15/5/2020 13:20:43

d'accord le cube doit se déplacer sur combien de frame jusqu'à la pose 2 deuxième si j'ai bien compris

d'accord sauf que moi je l'applique une curve sauf que le problème c'est que l'armature ne veut pas s'appliquer

j'utilise une autre méthode en gros je prends un cube avec la quelle les bones sont parentés et le cube est parenté à la curve comme ici

mais le problème c'est que si je veux accélérer la marche/course je suis obligé de jouer sur deux facteurs

de resserrer les frames et de jouer sur le temps de la courbe

par exemple 28 frames mais comme je l'ai dit plus haut c'est une technique pour éviter le frottement je tords un peu l'esprit car quoi qu'il arrive l'armature qui est parenté au cube avance et ne prends pas en compte cela



