



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 16/5/2020 8:13:06

D'accord, donc j'ai commencé à faire quelque chose et je vais d'abord faire le système d'assemblage de la cellule. à partir de là, je vais m'arranger pour enregistrer les composants et faire une espèce d'archive pour les importer dans la scène de jeu plus tard.

Ainsi, je pourrai recycler le système d'assemblage pour les autres phases.

J'ai déjà modélisé une "bouche" style poisson pour respecter l'idée de l'omnivore, je pense que c'est bien comme ça, après, suite aux actions du joueur il y aura des conséquences.

Là, j'ai déjà mis au point le système d'attache des composants au corps principal que je dois peaufiner pour les éventuels extensions. Il faut que je regarde après le "miroir" si on place un composant ailleurs qu'au centre du corps.