



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"

Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"

Posté par: timeman13

Contribution le : 25/5/2020 19:04:23

Citation :

Bibi09 a écrit: Salut ! Je découvre ton projet, ça semble bien nerveux tout ça ! Bravo.

Domage par contre d'avoir de la pub sur la vidéo à cause du logiciel de capture... Ca gache un peu.

Tu peux avantageusement virer ton soft pour OBS Studio qui, en plus d'être totalement gratuit, te permet d'enregistrer à 60 FPS pour YouTube. Vu la rapidité de ton jeu, ça ne sera que mieux !

Pour le montage vidéo, tu peux tout simplement prendre OpenShot qui est aussi gratuit.

Avis perso, les logiciels propriétaires est has been tellement on a de bonnes solutions gratuites et légales maintenant.

Merci :D

Ouaip, je sais, du coup je vais prendre OBS Studio pour l'enregistrement vidéo comme tu me l'as conseillé, c'est le must !

Après, pour le montage, pourquoi pas blender aussi, mais je sais qu'il n'est pas le plus intuitif dans le domaine...

Citation :

Redstar a écrit: Littéralement, les coups pleuvent !

Ouaip, faut que le système de combat soit le plus dynamique possible !

Petit test de création d'asset : ici c'est un mur en High Poly rendu sous cycle, idéal pour les cinématiques (la quandore est en low poly, elle me sert pour les animations) :

<https://www.casimages.com/i/200525090745241477.png.html>

Je suis les excellents tutos de Rob Tuytel, c'est une mine d'or d'info pour la création d'environnements ! Bon après faut payer...