



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu "Collapsing - Quandore&#039;s Fate"**

**Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"**

PostÃ© par: Bibi09

Contribution le : 26/5/2020 0:39:39

Il est chouette ce mur, ça rend vraiment bien.

Pour le montage, Blender 2.8x est un peu amélioré par rapport aux versions 2.7x mais il peut vite ramer.

Si tu veux faire un montage basique, ça passe bien quand même (genre une vidéo + une musique). Ils ont aussi ajouté de quoi mettre du texte plus facilement qu&#039;avant, ce qui est un gros plus ! Par contre faut oublier les transitions, à part le fade in/out.

Je m&#039;en suis pas mal servi malgré tout du video editer de Blender donc il fait bien le taf.