



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Darwin (nom temporaire)**

**Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 3/6/2020 14:32:34

Salut Redstar,

Désolé je sais faire mais pas dans le BGE... Et je connais pas les vieilles version d'OpenGL comme celle utilisé dans Blender 2.79b qui ont moins de possibilités/praticité.

Dans la doc que tu donnes, ils disent d'utiliser un framebuffer qu'il faut créer avec <https://docs.blender.org/api/2.79/bge.render.html#bge.render.offScreenCreate> .

Ca ne marche donc pas ?

Sinon, en général je crains que tu aies de plus en plus de mal à trouver quelqu'un pour t'aider sur le BGE. Soyons honnête, il n'est plus maintenu et n'était pas vraiment très réputé même à son âge d'or.