



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/6/2020 15:44:13

Salut Hook, (et salut Bibi),

Si, j'y ai pensé, plusieurs fois, mais je n'ai pas voulu partager cette pensée à personne.

Ce que j'aime beaucoup avec Blender + BGE, c'est que tu as tout sous la main, j'ai pas à me faire chier à avoir plusieurs programmes ouverts. Bien que j'utilise parfois Gimp alors que je pourrai très bien utiliser l'éditeur d'image de Blender...

En fait, je ne veux pas passer sous un autre moteur, même Godot, car j'estime ne pas avoir une ambition très "esthétique", à priori. J'apprécie "créer".

Je m'estime très chanceux de pouvoir me débrouiller en python mais je n'ai pas le courage de vouloir tenter autre chose, peu importe la forme que le langage a. Je pense là dessus que je suis dans une "zone de confort" car je maîtrise peut-être encore plus le BGE que je ne me l'aurai imaginé avant.

Parler l'anglais, je sais le faire, mais j'ignore pourquoi, je suis mal à l'aise.
Peut-être par manque de pratique ?