



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Hook

Contribution le : 3/6/2020 16:05:44

Je comprend très bien ton raisonnement ! Il faut aller jusqu'au bout des choses et quand tu aura bien maîtrisé au maximum tu pourras te reposer cette question je pense

Je t'aurais bien aidé mais ça fait un bail que j'ai pas bossé dessus (2015, 2016...?).

Je rebondirai juste sur le côté esthétique, c'est pas la seule plus value que tu pourrais avoir, ça pourrait également te faciliter la vie côté mise en place / organisation / création de mécaniques je pense. Mais je ne suis pas là pour te convaincre

Je suis sûr que tu pourras nous sortir quelque chose de sympa avec le BGE alors bonne continuation !!

Pour l'anglais je le comprend très bien aussi, le parle un peu moins bien à l'écrit (et beaucoup moins à l'oral mais ça c'est autre chose encore...), et j'ai pas encore eu la motivation de faire un post pour mon jeu sur Blender Artist