



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Darwin (nom temporaire)**

**Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/6/2020 16:11:42

Il y a encore l'upBGE (la 0.2.5 est sortie il y un mois) et j'ai vu des exemples sur la version 0.3 avec EEVEE.

Donc il y aura une continuité mais bon, je préfère y aller molo, car gérer les problèmes de versions et développer, ça fait pas bon ménage, tu l'as bien vu avec Unity, n'est-ce pas Hook ?

Pareil pour annoncer sur Blender Artist, et pourtant, pour mon projet RPG, je n'ai qu'as traduire le fichier dialogue, j'avais prévu le coup

.