



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/6/2020 8:21:38

Salut,

J'entends bien ton commentaire au sujet d'Unity mais je ne compte pas changer mon avis mais c'est clair que je dois m'adapter, quitte à voir chez les anglophones, si j'ai besoin réponse à mes questions.

offscreenCreate est à utiliser en complément de l'autre fonction que j'ai parlé plus haut, mais j'en reviens au même résultat: les pixels ne sont pas extrait.