



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Avenir du blender clan**

**Subject: Re: Avenir du blender clan**

PostÃ© par: Crocodile\_13

Contribution le : 4/6/2020 14:45:56

Salut a tous! En ce qui me concerne je suis trÃ¨s trÃ¨s nouveau sur le forum donc en postant ce message j'&#039;ai l'impression de me taper une grosse incruste, mais finalement et aprÃ¨s avoir lu toutes les rÃ©ponses, je me suis dis que un avis "neuf" vous intÃ©ressera peut Ãªtre.

Tout d'abord, j'&#039;ai pu lire quelque chose du genre "maintenant c'est trop tard il aurait fallu faire quelque choses avant". A mon avis c'est totalement faux (et je parles en connaissance de cause).

Pour moi un gros point fort de ce forum est qu'il est ouvert, convivial et bienveillant (comme cela a ete soulevÃ©, par en exemple en opposition a blender artist qui fait un peu peur, en tout cas a moi). Cependant je ne pense pas que cela soit directement le forum, mais plutÃ´t a la communautÃ© (bien que elle ai Ã©tÃ© "produite" par le forum)...cependant le noyau solide semble dater de ce que vous appelez "l'age d'or" du forum.

A mon avis, un problÃ¨me principale, est le cotÃ© expÃ©rience utilisateur. Je parles encore une fois en connaissance de cause: Ã©tant nouveau, j'&#039;ai du persÃ©vÃ©rer au dÃ©but et ai bien manquÃ© abandonner plusieurs fois... quelque choses peut sembler bete, mais au dÃ©but je n'arrivais jamais a crÃ©er de post, car je ne trouvais pas le bouton (aprÃ¨s je suis peut Ãªtre un peu empotÃ© ). Mais cela est que un problÃ¨me isolÃ©, globalement la lisibilitÃ© est assez difficile. L'aspect design me semble aussi tres important. J'&#039;ai beaucoup d'idÃ©es sur ce sujet mais je ne m'y attarderais pas.

J'&#039;ai aussi lu quelque part l'idÃ©e de remplacer les tuto obsoletes par des tutos sur YT, je pense que c'est une tres bonne idÃ©e. En effet cela pourrait regonfler Ã©normÃ©ment la communautÃ© car les gens dÃ©couvrirait le forum non seulement en cherchant des rÃ©ponses sur internet mais aussi en regardant des tutos directement sur YT (oui c'est une forme de pub on est d'accord). Dans le meme esprit d'attractivitÃ©, je trouves supeeeer dommage que les "defis" n'existent plus, ca doit Ãªtre vraiment gÃ©nial!

Il ne me semble pas que la communautÃ© francophone soit si faible que ca. Etant "jeune" je vous assure que beaucoup de gens s'intÃ©ressent a blender dans mon entourage proche, alors que je ne suis pas du tout dans un milieu d'infographie, ni mÃªme d'informatique en gÃ©nÃ©ral.

Enfin, j'&#039;ai aussi lu que pas mal de gens venait sur une pÃ©riode de "que" de trois ans... ca me semble deja bien et largement suffisamment pour crÃ©er une communautÃ© dynamique et un cadre "familial"!

Enfin (bis) (pardon XD),pour ce qui est de restaurer le site, le "monsieur tout le monde" sait faire des choses incroyables, il nÃ©cessite juste un systÃ¨me de modÃ©ration efficace. Et les exemples sont nombreux: en site: wikipedia, carrÃ©ment des OS avec linux et simplement... Blender! (vous l'aurez compris je suis tres branchÃ© open source et collaboratif hihi)

Bref j'ai un peu l'impression de parler beaucoup pour ne pas dire grand choses.  
Pour conclure et en tant que nouveau arrivant, je pense que ce forum possède déjà un socle solide et attrayant (notamment une communauté tout de même très active). Mais il mériterait de nombreuses améliorations, pour le rendre plus attractif et pour ressusciter la communauté.

J'aurais des millions de choses à ajouter mais je ne veux pas vous assommer... Quoiqu'il en soit, si ce projet de refonte aboutit, j'aimerais beaucoup participer et aider!

J'espère ne pas avoir donné une impression de "petit nouveau qui critique sans savoir", car je suis plein de bienveillance et j'ai bien conscience que la gestion du forum est très complexe.