



Forum: Questions & Réponses

Topic: Eevee ne fonctionne pas

Subject: Re: Eevee ne fonctionne pas

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 6/6/2020 8:54:03

Bonjour, Nono.

Cycles fait du pixelisé, mais il a un "denoiser" que tu dois cocher (Denoising, tout en bas) dans l'onglet "View layers Properties". Il permet en outre de réduire le nombre de passes. Ça, c'est le denoiser de base. Il y en a d'autres plus chiadés et plus rapides si tu cherches sur le net.

Un bon tuto [ICI \(clic\)](#) pour denoiser et accélérer Cycles.

Quant à ton blend, on ne le trouvera pas si tu ne nous donnes pas son url. Le nom ne suffit pas, il nous faut l'adresse précise allouée par pasteall. Quand on participe à un forum, la moindre des choses est de lire la FAQ.