



Forum: Questions & Réponses

Topic: Eevee ne fonctionne pas

Subject: Re: Eevee ne fonctionne pas

Posté par: Nonovct

Contribution le : 6/6/2020 15:00:18

Mon programme n'a pas de soucis, c'est déjà un bon point.

A la frame de départ, l'icosphère est dans une couleur différente, pas bleu mais noir, soit plus foncée que l'arrière plan.

Je ne vois jamais de couleur.

Je ne vois également jamais de fumée, cependant je vois le smoke domain s'agrandir au fur et à mesure.

Lorsque j'utilise Eevee, je me contente de le sélectionner dans render Engine, y aurait-il une autre manœuvre à effectuer ? Qu'entends-tu exactement par "lorsque ton cache est prêt" ?

J'ai pu voir l'image de ton rendu à la frame 69, cela correspond à ce que je souhaitais faire.

voici ce que moi j'obtiens à la même frame avec Cycles :

<https://pasteall.org/pic/798d70bce3cd4022bc4adf7fbd442842>

Merci de ton aide