



Forum: Le coin des geeks

Topic: carte graphique Intel(R) HD Graphics et OpenGL

Subject: carte graphique Intel(R) HD Graphics et OpenGL

Posté par: gedru

Contribution le : 19/6/2020 15:05:08

Bonjour,

Blender nouvellement installé, ne démarre pas :

"A graphic card and driver with support for OpenGL3.3 or sup is required / Installing the latest driver for your graphic card may resolve the issue"

J'ai mis à jour le driver de ma carte. Windows me dit que "les meilleurs sont déjà installés" - un petit doute :)

Avant de télécharger OpenGL (vu les infos que je trouve sur le web) je voudrais savoir si ma carte va le supporter, et si oui : savoir comment procéder si il y a des subtilités d'installation et de configuration... un protocole précis quoi! car je suis un peu largué informatiquement parlant;)

config pc :

Intel(R) HD Graphics.(intégrée je pense)

W10 Famille 2004 64bit proc x64/ Intel core i5 CPU350/3,2-3,33 GHz

Surement rien à voir mais dans mon gestionnaire de périph j'ai un port série PCI avec un triangle jaune et mise à jour du pilote impossible.

Merci d'avance pour vos réponses

PS:Il est de plus en plus proche le jour où je passerai à linux!

PS2: Désolé pour mon msg au webmaster mais je constate que les boutons nouveau sujet n'apparaissent pas sur certaine page...