



Forum: Le coin des geeks

Topic: carte graphique Intel(R) HD Graphics et OpenGL

Subject: Re: carte graphique Intel(R) HD Graphics et OpenGL

Posté par: Bibi09

Contribution le : 21/6/2020 18:34:42

Je suis pas un grand expert en carte de chez AMD (je n'ai que des Nvidia) mais pour 200€, on trouve une AMD Radeon RX 570. Elle dispose de 8Go de VRAM, ce qui permet d'avoir des textures et des objets 3D détaillés sans trop se poser de questions.

Pour un budget légèrement supérieur (~220€), il y a la AMD Radeon RX 580 dotée également de 8Go de VRAM mais légèrement plus puissante au niveau de son processeur.

Elles sont sorties en 2017 et supportent OpenGL4.5, DirectX12 et Vulkan.

Les deux peuvent faire fonctionner Cycles avec OpenCL. Tu devrais aussi pouvoir profiter du moteur EEVEE de Blender 2.8x qui est très rapide.

Pour cette fourchette de prix, je n'ai pas trouvé mieux ou même d'équivalent chez Nvidia. Les cartes proposées n'embarquent par exemple que 4Go de VRAM et un processeur bas de gamme.

Pour avoir 4Go de VRAM sur mes GTX 970, ça peut devenir assez vite limitant dans des scènes un peu plus chargées et détaillées par exemple.

Après ça, deux avis valent mieux qu'un ! Donc si quelqu'un connaît d'autres modèles intéressants pour 200€, ça serait très utile.

PS: Je parle ici de prix de cartes neuves.