



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Hook

Contribution le : 10/7/2020 21:05:04

Rien de mieux que de s'immerger quelques temps dans la techno pour bien la comprendre

Fiou j'ai regardé Amethyst rapidement (juste un mec qui testait pour la première fois) pour voir le workflow et en fait si je dis pas de bêtises il n'y a pas de GUI ! Du coup c'est code pur à donf et commandes dans la console (pour les vrais de vrai )

Je me demande si tu va devoir intégrer ton propre moteur physique, quoi que j'imagine qu'ils ont fait des librairies pour ça. En tout cas je vais guetter le sujet !

Bonne continuation ++